Entrada:

Se pedirá al usuario el tamaño del tablero y las minas a colocar:

* Todos los datos deberán ser mayores o iguales a 2.
* Las filas y columnas no pueden ser mayores a 20.
* El número de minas no podrá ser superior a (columnas-2) \*(filas-2).
* El usuario no podrá en ningún momento parar la ejecución del programa

Funcionamiento:

* Una vez se introduzcan los datos se mostrará el tablero con las minas y las casillas desocupadas.
* Las casillas desocupadas mostrarán el número de minas a su alrededor.

Indicaciones:

Las funciones utilizadas:

* pedirFilas() y pedirColumnas(): estas funciones piden, respectivamente, el número de filas y columnas que tendrá el tablero. Sólo se permite un valor en el rango 2-20.
* pedirMinas(filas, columnas): esta función pide un número de minas y, recibiendo por parámetros el número de filas y columnas, calcula si es un número de minas válido. D:\Jose\Documentos\Dropbox\DWEC\Practicas\Practica 18\js\minas.js
* crearTablero(filas, columnas): recibe el número de filas y columnas especificado por el usuario y crea una matriz de ese tamaño; declara todas las posiciones a false por defecto.
* colocarMinas(filas, columnas, minas): una vez creado el tablero, se colocan las minas de manera aleatoria. Para decidir la posición aleatoria de las minas se usará rngFil() y rngCol().
* rngFil(filas) y rngCol(columnas): devuelven un número aleatorio entre 0 y el valor de filas o columnas -1.
* colocarNumeros(filas, columnas): una vez colocadas las minas, en las casilas marcadas en false (sin minas), se calculará el número de minas que hay a su alrededor y se almacenará en esa posición.
* mostrarTablero(): se muestra el tablero una vez se han colocado las minas y los números.

Salida:

Ejemplo de salida con 15 filas, 15 columnas y 25 minas:

